

FSD3678 TERVEYS JA VIDEOPELAAMINEN: PELAAJIEN HAASTATTELUT 2021

FSD3678 HEALTH AND DIGITAL GAMING: GAMER INTERVIEWS 2021

---

Tämä dokumentti on osa yllä mainittua Yhteiskuntatieteelliseen tietoaarkistoon arkistoitua tutkimusaineistoa.

Dokumenttia hyödyntävien tulee viitata siihen asianmukaisesti lähdeviitteellä.

---

This document forms a part of the above mentioned dataset, archived at the Finnish Social Science Data Archive.

If the document is used or referred to in any way, the source must be acknowledged by means of an appropriate bibliographic citation.

---

Detta dokument utgör en del av den ovannämnda datamängden, arkiverad på Finlands samhällsvetenskapliga dataarkiv.

Om dokument är utnyttjat eller refererat till måste källan anges i form av bibliografisk referens.

---

# Tiedote tutkimuksesta

MUSIIKIN, TAITEEN JA  
KULTTUURIN  
TUTKIMUKSEN LAITOS



13.4.2021

## *Tutkimuksen nimi ja rekisterinpitäjä*

Pelaaminen, työ ja terveys

*Jyväskylän yliopisto*

## *Pyyntö osallistua tutkimukseen*

Etsimme osallistujia mukaan tutkimukseen, jossa tutkitaan digitaalisen pelaamisen ja työelämän suhdetta sekä näihin liittyvää terveyttä. Tutkimukseen osallistuaksesi sinun täytyy kuulua yhteen näistä neljästä ryhmästä:

- a. **Omaat pelaamiseen liittyviä ongelmia.** Sinulla on tai on ollut digitaalisesta pelaamisesta johtuvia terveydellisiä ongelmia. Olet myös ollut työssä tai haluaisit olla. Haluaisit saada hoitoa ongelman vuoksi tai olet jo saanut hoitoa.
- b. **Pelaat suuria määriä ilman ongelmia.** Pelaat esport-pelejä tai muita kilpailullisia videopelejä n. 4 tuntia päivässä tai enemmän. Olet myös ollut työssä tai haluaisit olla. Et koe, että pelaaminen on sinulle terveydellinen tai muu ongelma.
- c. **Olet terveysalan ammattilainen, jolla relevanttia työkokemusta.** Olet ollut mukana hoitamassa tai keskustelemassa yksilön kanssa, jolla on digitaaliseen pelaamiseen liittyviä ongelmia, esim. hoitajana, lääkärinä tai terapeuttina.

d. **Toimit henkilöstöhallinnon (HR) roolissa paikassa, jossa työntekijät pelaavat.** Sinulla on hallinnollista kokemusta työpaikalta, jossa tiedät työntekijöiden pelanneen aktiivisesti. Sinun ei itse tarvitse olla pelaaja itse.

Tämä tiedote kuvaa tutkimusta ja siihen osallistumista. Liitteessä on kerrottu henkilötietojen käsittelystä. Tutkimukseen osallistuminen edellyttää, että olet täysi-ikäinen (18 vuotta) ja pystyt osallistumaan kahteen haastatteluun (2021 ja 2022). Mukaan pyydetään yhteensä 5–15 tutkittavaa ryhmästä (a), 5–15 tutkittavaa ryhmästä (b), 5–15 tutkittavaa ryhmästä (c) ja n. 5 tutkittavaa ryhmästä (d). Haastattelutilanteessa täytettäväksi tulee myös kyselylomake, joka kestää täyttää n. 15 minuuttia.

### ***Vapaaehtoisuus***

Tähän tutkimukseen osallistuminen on vapaaehtoista. Voit kieltäytyä osallistumasta tutkimukseen tai keskeyttää osallistumisen, milloin tahansa.

### ***Tutkimuksen kulku***

Osallistuminen koostuu kahdesta keskimäärin n. 2 tuntia kestävästä haastattelusta. Pelaajilla (a ja b ryhmät) haastattelu käsittelee lähinnä digitaalista pelaamista ja sitä, miten he pelaamisen kokevat. Muiden osalta (c ja d ryhmät) haastattelut käsittelevät sitä, miten he ovat kokeneet muiden ihmisten pelaamisen (ei siis haastateltujen omia kokemuksia pelaamisesta). Haastattelutilanteessa vastataan myös aihetta käsittelevää lomakkeeseen, joka kestään n. 15-20 minuuttia täyttää. Haastattelutilanne toistetaan vuoden päästä ensimmäisestä kerrasta.

Osallistujan ei tarvitse liikkua haastattelun vuoksi, ellei näin erikseen sovita. Haastattelijat saapuvat tutkittavan kanssa yhdessä valittuun paikkaan, ellei toisin sovita. Yhteensä osallistujan aikaa kuluu siis n. 4–6 tuntia. Kaikki haastattelut litteroidaan lopuksi tekstiksi siten, ettei tutkittavia voida tunnistaa. Aineisto tallennetaan tieteelliseen käyttöön Tietoarkistoon (kategoria B), ellei osallistujan kanssa toisin sovita.

### ***Tutkimuksesta mahdollisesti aiheutuvat haitat ja epämukavuudet***

Tutkimuksesta ei koidu osallistujalle suoraa haittaa ja tutkijat pyrkivät tekemään haastattelusta mahdollisimman mukavan haastattelulle. On kuitenkin huomioitava, että etenkin ryhmissä (a) ja (b) on mahdollista, että haastattelu voi käsitellä tai sivuta epämukavia ajatuksia.

-

### ***Tutkimuksen kustannukset***

Tutkimukseen osallistumisesta ei makseta palkkiota.

### ***Tutkimustuloksista tiedottaminen ja tutkimustulokset***

Tutkittavilla tulee olemaan pääsy heidän omiin vastauksiin Tietoarkistossa. Tutkimuksesta valmistuu tieteellisiä julkaisuja. Tutkittavia ei pystytä tunnistamaan julkaisuista. Tietoja ei käytetä kaupalliseen tarkoitukseen.

### ***Tutkittavien vakuutusturva***

Tutkittavan on hyvä olla tietoinen siitä, että Jyväskylän yliopiston henkilökunta ja toiminta on vakuutettu. Vakuutus sisältää potilasvakuutuksen, toiminnanvastuuvakuutuksen ja vapaaehtoisen tapaturmavakuutuksen. Tutkimuksissa tutkittavat (koehenkilöt) on vakuutettu tutkimuksen ajan ulkoisen syyn aiheuttamien tapaturmien, vahinkojen ja vammojen varalta. Tapaturmavakuutus on voimassa mittauksissa ja niihin välittömästi liittyvillä matkoilla. Tapaturman lisäksi korvataan vakuutetun erityisen ja yksittäisen voimanponnistuksen ja liikkeen välittömästi aiheuttama lihaksen tai jänteen venähdysvamma, johon on annettu lääkärinhoitoa 14 vuorokauden kuluessa vammautumisesta. Korvausta maksetaan enintään kuuden viikon ajan venähdysvamman syntymisestä. Voimanponnistuksen ja liikkeen aiheuttaman venähdysvamman hoitokuluina ei korvata magneettitutkimusta eikä leikkaustoimenpiteitä.

***Lisätietojen antajan yhteystiedot***

Veli-Matti Karhulahti, [REDACTED], [REDACTED]