

KYSELYLOMAKE: FSD3547 VIDEOPELAAMINEN KORONAPANDEMIAN AIKANA: KYSELY 2020

QUESTIONNAIRE: FSD3547 PLAYING VIDEO GAMES DURING THE COVID-19 PANDEMIC: SURVEY 2020

Tämä kyselylomake on osa yllä mainittua Yhteiskuntatieteelliseen tietoaarkistoon arkistoitua tutkimusaineistoa.

Kyselylomaketta hyödyntävien tulee viitata siihen asianmukaisesti lähdeviitteellä.

This questionnaire forms a part of the above mentioned dataset, archived at the Finnish Social Science Data Archive.

If the questionnaire is used or referred to in any way, the source must be acknowledged by means of an appropriate bibliographic citation.

Detta frågeformulär utgör en del av den ovannämnda datamängden, arkiverad på Finlands samhällsvetenskapliga dataarkiv.

Om frågeformuläret är utnyttjat eller refererat till måste källan anges i form av bibliografisk referens.

1.
在去年一年里，您玩电子游戏的频率大约是多少？

*

从不

很少

大约每月一次

每周

每天

2.
在去年一年里，您玩非电子游戏（例如，纸牌游戏、棋盘游戏、益智游戏）的频率大约是多少？

*

从不

很少

大约每月一次

每周

每天

3.
上个月您最经常玩的电子游戏是？

*

*

4.
上个月您第二常玩的电子游戏是？

*

*

您玩某类游戏的频率

5.
动作和角色扮演游戏（例如，CS、穿越火线、天涯明月刀、荒野大镖客：救赎、塞尔达传说：旷野之息、GTA、上古卷轴 V：天际、质量效应系列）？

*

从不

很少

一般

经常

很经常

6. 探险类游戏 (例如, 猴岛的秘密、暴雨、行尸走肉、去月球、心跳文学部等)
*

从不

很少

一般

经常

很经常

7. 益智游戏 (例如, 节奏大师、愤怒的小鸟系列、糖果传奇、宝石迷阵、龙族拼图、单机纸牌等)
*

从不

很少

一般

经常

很经常

8. 运动类游戏 (例如, GT 赛车系列、FIFA、NHL、WII 运动、足球经理系列等)
*

从不

很少

一般

经常

很经常

9. 策略类游戏 (例如: 动物森友会、文明、城市: 天际线、我的世界、部落冲突等)
*

从不

很少

一般

经常

很经常

关注和参与电子竞技的频率

10.

我在线观看电子竞技比赛直播

*

从不

少于每月一次

大约每月一次

每周

每日

11.

我在线观看电子竞技比赛重播

*

从不

少于每月一次

大约每月一次

每周

每日

12.

我关注专业竞赛选手频道

*

从不

少于每月一次

大约每月一次

每周

每日

13.

我关注电子竞技新闻网站

*

从不

少于每月一次

大约每月一次

每周

每日

14.

我透过论坛与社交平台，浏览关于电子竞技的讨论

*

从不

少于每月一次

大约每月一次

每周

每日

15.

透过粉丝专页、博客或其他出版途径，我参与过关于电子竞技的讨论

*

从不

少于每月一次

大约每月一次

每周

每日

16.

我曾经购买电子竞技周边

*

从不

少于每月一次

大约每月一次

每周

每日

17.

您是否关注电子竞技项目，如果是，您关注最多的电子竞技项目是？

18.

您是否有最喜欢的电子竞技队伍，他们/她们是？

19.

您是否有最喜欢的电子竞技选手，他/她是？

20.

您是否有最喜欢的电子竞技直播主，他们/她们是？

21.

您是否曾经参与电子竞技排位赛、在线或本地巡回赛，或曾加入电子竞技队伍？

*

是

否

22.

如果您曾经参与电子竞技比赛，你参与的游戏项目是？

23.

如果您曾经参与电子竞技比赛，你参与的比赛名称是？

24.

如果您曾经参与电子竞技比赛，你的身份是队伍成员，亦或是队伍教练？

原创内容创作

25.

您是否曾是游戏直播主？

*

是

否

26. 你使用的游戏直播平台是？

YouTube

Twitch

Mixer

Vimeo

Caffeine

自建平台

斗鱼

虎牙

企鹅电竞

快手

抖音

其他

新冠肺炎的限制和意外情境

27.

新冠肺炎的旅行限制和限聚令如何影响你的游戏时间？

*

游戏时间急剧缩短

游戏时间稍微缩短

并无影响

游戏时间稍显增多

游戏时间急剧增多

28.

新冠肺炎的旅行限制和限聚令如何影响你关注和观看电子竞技的时间？

*

我关注和观看的时间急剧缩短

我关注和观看的时间稍微缩短

并无影响

我关注和观看的时间稍微增多

我关注和观看的时间急剧增加

29.

新冠肺炎的旅行限制和限聚令如何影响你关注和观看游戏直播的时间？

*

我关注和观看的时间急剧缩短

我关注和观看的时间稍微缩短

并无影响

我关注和观看的时间稍微增多

我关注和观看的时间急剧增加

30.

新冠肺炎的旅行限制和限聚令如何影响你关注和观看传统体育项目的时间？

*

我关注和观看的时间急剧缩短

我关注和观看的时间稍微缩短

并无影响

我关注和观看的时间稍微增多

我关注和观看的时间急剧增加

31.

新冠肺炎的旅行限制和限聚令如何影响你参与体育锻炼的时间？

*

我锻炼的时间急剧缩短

我锻炼的时间稍微缩短

并无影响

我锻炼的时间稍微增多

我锻炼的时间急剧增加

32.

新冠肺炎的旅行限制和限聚令如何影响你的阅读（小说、漫画、纪实文学、或其他）习惯？

*

我阅读的时间急剧缩短

我阅读的时间稍微缩短

并无影响

我阅读的时间稍微增多

我阅读的时间急剧增加

33.

新冠肺炎的旅行限制和限聚令如何影响你观看电视的频率？

*

我观看的时间急剧缩短

我观看的时间稍微缩短

并无影响

我观看的时间稍微增多

我观看的时间急剧增加

34.

当旅行和拜访朋友被限制，你是否注意到其他关注和观看电子竞技的习惯的变化？比如说，相较于平常，你玩游戏的种类变多，或是与不同朋友玩游戏的机会变多，等等？

关注传统体育项目

35.

在新冠肺炎期间，你观看传统体育项目的频率是？

*

从不

少于每月一次

大约每月一次

每周

每天

36.

你关注和观看的传统体育项目有那些？

*

37.

你如何观看这些体育项目？

*

前往现场观看

观看电视直播

通过在线观看

38.

几乎所有传统比赛赛事都因新冠肺炎而叫停。如果你关注和观看这些体育项目，你如何重新分配平时花在这些赛事上的时间？

背景信息

出生年份

39.

*

2020

2019

2018

2017

2016

2015

2014

2013

2012

2011

2010

2009

2008

2007

2006

2005

2004

2003

2002

2001

2000

1999

1998

1997

1996

1995

1994

1993

1992

1991

1990

1989

1988

1987

1986

1985

1984

1983

1982

1981

1980

1979

1978

1977

1976

1975

1974

1973

1972

1971

1970

1969

1968

1967

1966

1965

1964

1963

1962

1961

1960

1959

1958

1957

1956

1955

1954

1953

1952

1951

1950

1949

1948

1947

1946

1945

1944

1943

1942

1941

1940

40.
性别
*

男

女

其他

我不愿透露

41.
我居住的城市
*

*

42.
我每周花在游戏上的时数?
*

*

43.
我认为，我玩电子游戏
*

不够多

差不多

太多

太多了，以至于我有游戏成瘾症状