

FSD3545 VIDEOPELAAMINEN KORONAPANDEMIAN AIKANA: HAASTATTELUT 2020

FSD3545 INTERVIEWS ON PLAYING VIDEO GAMES DURING THE COVID-19 PANDEMIC
2020

Tämä dokumentti on osa yllä mainittua Yhteiskuntatieteelliseen tietoarkistoon arkistoitua tutkimusaineistoa.

Dokumenttia hyödyntävien tulee viitata siihen asianmukaisesti lähdeviitteellä.

This document forms a part of the above mentioned dataset, archived at the Finnish Social Science Data Archive.

If the document is used or referred to in any way, the source must be acknowledged by means of an appropriate bibliographic citation.

Detta dokument utgör en del av den ovannämnda datamängden, arkiverad på Finlands samhällsvetenskapliga dataarkiv.

Om dokument är utnyttjat eller refererat till måste källan anges i form av bibliografisk referens.

Informointiteksti

Tämä teksti on luettu jokaisen haastattelun alussa.

Haastattelijat: Tervetuloa haastatteluun. Meillä on luvassa IPA (interpretative phenomenological analysis) eli tarkoituksena on tehdä fenomenologisia haastatteluja koskien sitä, miten pelikokemukset ja yleisesti kokemukset tämän pandemian ja rajoitusten aikana vaikuttavat ihmisten elämään ja elämän kokemiseen. Kysymykset saattavat olla vähän abstrakteja ja hämmentäviä, niitä ei kannata pelästyä, me sitten tarkennetaan, jos jotain on vaikea ymmärtää. Tarkoituksena on päästä syvälle kiinni siihen, että millaisia tunteita on ollut. Me emme kysy suoraan terveydentilaan liittyviä kysymyksiä tai vastaavia sensitiivisiä asioita. Emme tutki sairauksia tai sairastavia. Tarkoitus on vain ymmärtää kokemuksia. Tähän alkuun vielä lyhyt selvitys. Olet saanut tietosuojailmoituksen, jossa on kaikki tarkemmat informaatiot koskien haastattelun käsittelyä, sekä tiedotteen tutkimuksen tarkoituksesta. Hyväksytkö sen, että haastattelusta saatava data anonymisoinnin jälkeen tallennetaan muiden tutkijoiden käytettäväksi, eli silloin sinua ei voida siitä tunnistaa.